

1- DADES GENERALS

INFORMACIÓ BÀSICA	ACTIVITAT	TROBADA COMARCAL 6È DE PRIMÀRIA
	ESTACIÓ	Bitlles Catalanes
	Durada	20'

2- ACTIVITATS

MATERIAL

8 jocs sencers de Bitlles (consisteix en 6 bitlles i 3 bitllots cadascun dels jocs).

DESENVOLU- PAMENT

Regles del joc:

L'objectiu principal és **tomar cinc de les sis bitlles** plantades (fer bitlla), mitjançant el llançament d'un a tres bitllots per tal d'aconseguir la màxima puntuació.

- Les bitlles es col·loquen en dues fileres de tres, la primera de les quals damunt la línia.
- Una partida de bitlles catalanes consta de 3 rondes de 3 tirades per a cada jugador. Els jugadors aniran alternant les seves rondes i sumant les puntuacions fins a finalitzar els 9 llançaments.
- Una ronda consisteix en el llançament dels tres bitllots, un després de l'altre.
- Si a la primera o la segona tirada es tomben cinc bitlles, ja no caldrà tirar el tercer bitllot.
- La distància de llançament varia segons la categoria, en categoria aleví (5è i 6è) és de 8 metres.
- La zona de llançament està delimitada per una línia transversal, a la distància de tir adequada a la competició, que assenyalava la posició des d'on es poden llençar els bitllots.
- Una bitlla es considera tombada quan l'angle d'inclinació respecte el pla horitzontal és inferior a 45°.

Puntuació:

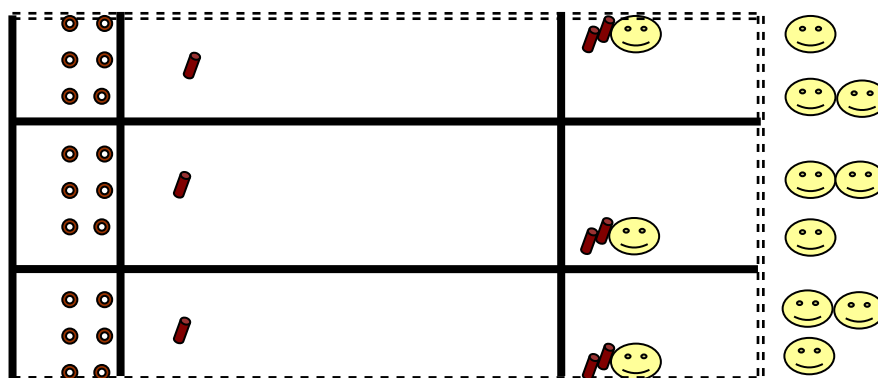
Cinc bitlles tombades – 10 punts "bitlla"
 Sis bitlles tombades – 6 punts "llenya"
 Quatre bitlles tombades – 4 punts
 Tres bitlles tombades – 3 punts
 Dues bitlles tombades – 2 punts
 Una bitlla tombada – 1 punt
 Cap bitlla tombada – 0 punts

Funcionament:

- Abans de començar hi haurà una explicació per part del monitor del reglament, col·locació bitlles, normes de seguretat, puntuació...
- Es faran tants grups com camps hi hagi (hi haurà 4 participants per camp).

- Es juga per parelles (fan equips), per tant, a cada ronda hauran de tirar 4 jugadors i de forma alternada.
- **MOLT IMPORTANT** que llencin seguint un ordre: "el primer bitllet", "el segon" i "el tercer" i "ara a recollir". Que ho tinguin molt clar.
- El monitor/a ha de tenir clar que hi ha d'haver dinamisme, que no hi hagi temps perdut.

Hi haurà 8 camps de joc i els participants es repartiran en parelles i jugaran contra una altre, fent que a cada camp hi hagi 4 jugadors.



ESPAT