

PITXET

TERRENY DE JOC

- Els camps estaran formats per 7 bases separades de 5 a 6 metres.

JUGADORS/ES

- Cada equip estarà format entre 10 i 12 jugadors.

LLANÇAMENTS

- Cada jugador/a disposarà de 3 intents de llançament sempre que no toqui la pilota amb el bat.

PUNTUACIÓ

- L'equip que aconseguixi realitzar una entrada aconseguirà 1 punt.
- Si un jugador/a fa volta sencera, aconseguirà 2 punts.

UN JUGADOR QUEDARÀ ELIMINAT SI:

- Al batejar toca al pitxet.
- No aconseguix batre o bateja cap enrere en els seus 3 intents.
- Al batejar li agafen la pilota al vol en el seu llançament.
- És tocat de cintura avall entre base i base.
- La pilota arriba al pitxet abans que el jugador/a arribi a una de les bases.
- Avança a un seu company/a.

* El jugador eliminat no es queda sense jugar més, sinó que es col·locarà darrera dels seus companys per poder tornar a batejar quan li correspongui.

BASES

- Es permet recular de base mentre la pilota està en joc.
- La primera base és lliure i és l'única que permet 2 jugadors/es.
- Si en una base s'hi acumula més d'un jugador/a, s'elimina el del davant, o sigui, el que no ha corregut. (excepció de la primera base que és lliure).

PITXET

- El pitxet pot sortir de la base a buscar la pilota i pot ser substituït per un altre company/a del seu equip.
- Es considerarà que la pilota ha arribat al pitxet quan aquest la controli dins l'espai determinat i digui "pitxet".
- Si el monitor/a creu oportú canviar de pitxet es canviarà.

REI

- No existeix la figura del rei.
- Tots els jugadors tenen la mateixa categoria.