

CEMENTIRI

El Cementiri és un joc d'equip que s'ha de ser molt ràpid per esquivar la pilota. Resulta molt entretingut i emocionant, sobretot si el grup s'ajuda buscant estratègies per vèncer els companys adversaris.

Material:

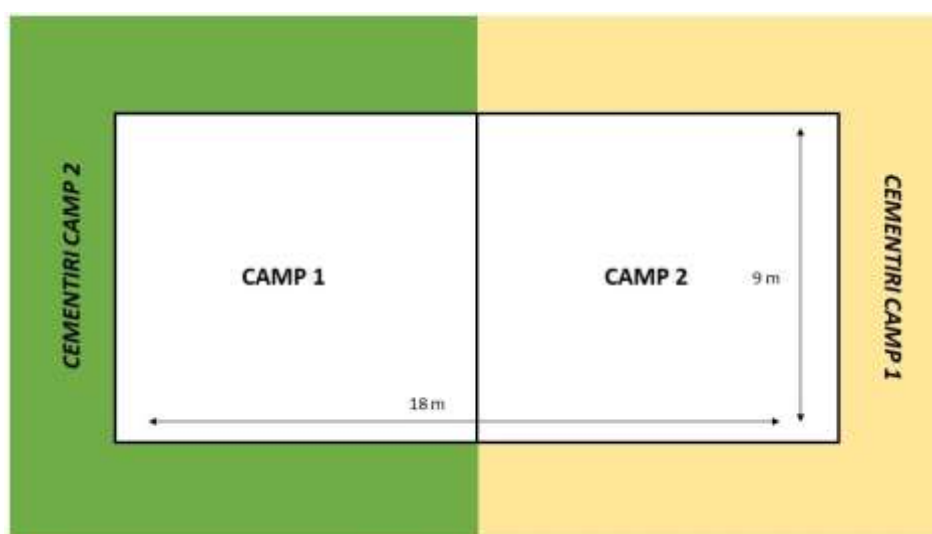
2 pilotes d'escuma (1 per cada camp). El camp es delimita amb guix, cons xinesos o cinta.

Com s'hi juga?

1.- Es dibuixa a terra, amb guix, un camp rectangular d'uns 9 metres d'amplada per 18 metres de llargada. I es divideix per la meitat. (Les dimensions seran en funció de l'espai disponible).

2.- Els jugadors es reparteixen formant 2 equips i cadascú se situa en una de les parts del camp. Cada equip envia un dels seus jugadors darrere de l'equip contrari, lloc que s'anomena "el cementiri". El nen/a que hi va en començar la partida és el "mort voluntari" i tornarà al seu camp quan matin un dels seus companys.

ATENCIÓ: la zona del cementiri és la part de darrere del camp de l'equip contrari i els seus laterals.



3.- Comença la partida amb la pilota en poder del nen/a que està en el cementiri de cada equip. El jugador/a la llançarà intentant tocar a algú de l'equip contrari o la passarà a algun company del seu equip. Tots els nens i nenes hauran d'estar a dins dels límits del seu camp.

4.- El nen/a es considerarà mort quan:

- Un contrincant el toqui amb la pilota i tot seguit la pilota caigui a terra.
- Com a atacant (llançador), aquest llança la pilota i aquesta és escapçada per l'altre equip (si la pilota rebota sobre un jugador i un company del mateix equip l'escapça, el llançador també estarà mort).
- En creuar la línia divisòria del terreny de joc.

- 5.- Els morts es col·loquen darrere o als laterals de l'equip contrari per recollir les pilotes que s'escapen i per ajudar a les passades que els fan els seus companys vius o morts.
- 6.- Quan un nen/a mor, té dret a un llançament per intentar matar algú.
- 7.- Si un nen/a que està mort al cementiri mata un contrari, aquest es salva i torna al seu camp. Si el cementiri es queda buit, algun nen/a de l'equip haurà d'ocupar el cementiri fins que hi torni a haver un jugador mort.
- 8.- Quan una pilota toca el terra, toca un jugador i aquest l'agafa o la toca, el nen/a no mor i pot agafar la pilota tranquil·lament per llançar-la.
- 9.- Si un jugador entoma la pilota després que aquesta toqui a un jugador, aquest no estarà mort. Serà el llançador de l'equip contrari qui passarà a estar mort.
- 10.- Si la pilota toca a més d'un jugador abans de caure a terra, quedarà mort el primer.
- 11.- No hi ha fora per la pilota. Si aquesta surt del camp pertany al cementiri de l'equip al qual li correspon aquella zona.
- 12.- L'últim jugador mort d'un equip disposa d'un llançament igual que qualsevol dels altres morts.
- 13.- La partida s'acaba quan moren tots els jugadors d'un dels equips.