

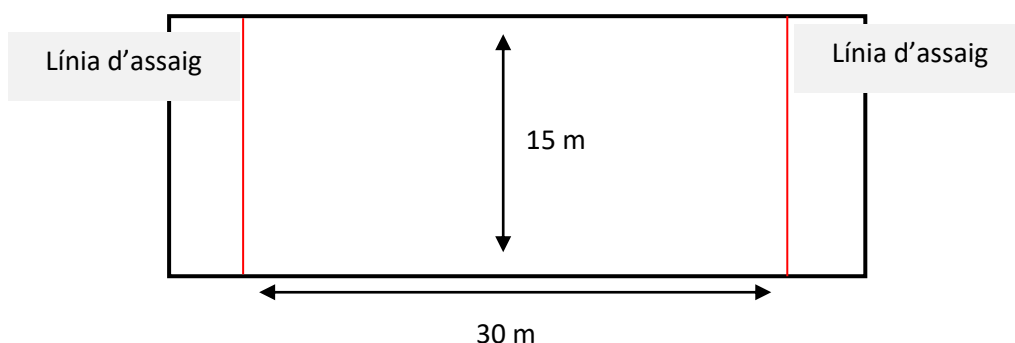
## RUGBI FLAG

### ELS JUGADORS

- Cada equip estarà format per un mínim de 6 jugadors.
- En el terreny de joc juguen 6 jugadors de cada equip.
- Es poden fer tots els canvis de jugadors/es que faci falta, en tot moment.

### EL TERRENY DE JOC

- Els camps estaran delimitats per línies, i si fa falta en cons.
- Cada camp serà d'uns 30 metres de llargada per 15 metres d'amplada aprox.



### EL CINTURÓ

- Cada jugador portarà un cinturó amb dues cintes del mateix color.
- Les cintes estaran situades a l'altura dels malucs, i no podran estar per dins del pantalons o de la samarreta.
- Els cinturons han d'estar totalment ajustats a la cintura.

**L'incompliment d'aquestes normes serà sancionat amb la pèrdua de possessió de la pilota. L'equip NO infractor realitzarà un servei des del punt on s'ha produït la infracció, disposant de 5 noves tirades de cinta.**

### LA PILOTA

- La pilota utilitzada és la mateixa que en el rugbi.

### LA DEFENSA

- Els jugadors defensors han de reduir l'espai d'atac per poder avançar.
- Els jugadors defensors no poden tocar als jugadors atacants.
- Només podran agafar i treure les cintes del jugador portador de la pilota. Els altres tipus de contactes (estirar de la samarreta, obstruir al jugador atacant,...) no estan permesos.

### EL PLACATGE

- El placatge consisteix en treure la cinta al jugador que té pilota.
- El jugador atacant podrà córrer per l'espai o evitar al defensor, però no podrà evitar que li agafin les cintes amb un "hand-off" (posar la mà per evitar el defensor) o protegir les seves cintes amb la mà.

- Si un jugador defensor treu una cinta a l'equip atacant, aquest ha de cridar "flag" i aixecar la cinta perquè el tutor de joc la vegi. El jugador defensor haurà de deixar la cinta al terra en el punt on li ha tret. Aquest no podrà intervenir en el joc fins que no es torni a col·locar la cinta.
- L'equip atacant haurà de realitzar el servei des de terra, en el punt on marca la cinta. Si el jugador al que li han tret la cinta, no planta la pilota i continua avançant, la possessió canviarà d'equip.
- Si l'equip defensor és capaç de treure la cinta a qualsevol jugador atacant 5 vegades consecutives, guanyarà la possessió de la pilota.

### **LA PASSADA**

- Les passades sempre es faran endarrere o en paral·lel, mai endavant.

### **ANAR AL TERRA**

- En el rugbi flag els jugadors sempre han d'estar de peu.
- La pilota si va a terra, qualsevol dels dos equips la pot agafar, però no poden tirar-se a terra per agafar la pilota.

### **ELS SERVEIS**

- Els partits i les seves parts s'inicien amb un servei de mig camp.
- Després de cada marca, el joc l'iniciarà l'equip que ha marcat amb un servei amb el peu (xut). Aquest servei es realitza des del mig del camp, amb tots els jugadors del seu equip per darrera seu. La pilota ha de sobrepassar 5 metres des de la línia de mig del camp i sempre ha de caure dins del terreny de joc de l'equip defensor.
- En cas que:
  - o La pilota no sobrepassi els 5 metres des del mig del camp;
  - o Si la pilota surt fora del terreny de joc o sobrepassa la línia d'assaig sense haver botat dins del camp.
- En aquests casos l'equip que rebia la pilota (equip defensor) obtindrà la possessió de la pilota amb un servei des del terra en el mig del camp.
- Si la bota dins del camp i surt per fora de banda, l'equip atacant (que ha realitzat el servei) realitzarà un servei de banda.
- Si la pilota bota dins del camp i surt per la línia d'assaig de l'equip defensor, es realitzarà un servei de 5 metres des del punt on hagi sortit la pilota per part de l'equip atacant.

**ES PERMET EL CONTROL DE LA PILOTA AMB EL PEU EN LA RECEPCIÓ D'AQUESTA EN UN SERVEI DES DE MIG DEL CAMP**

### **SERVEI LATERAL**

- Si la pilota o el jugador amb pilota surten per la línia lateral, la possessió passa a l'altre equip que reiniciarà el joc amb un servei des de fora el lateral cap a dins del camp, sempre endarrere.

### **SERVEI DES DEL TERRA**

- Sempre s'ha de rodar la pilota amb el peu cap a un company de l'equip situat per darrera del jugador que realitza el servei.

### **LA PUNTUACIÓ**

- L'objectiu del joc és marcar un assaig. Per marcar assajos els jugadors han de posar la pilota darrera la línia d'assaig. Es comptabilitzarà un assaig quan el jugador hagi traspasat la línia amb la pilota a les mans.
- Per raons de seguretat un jugador no pot tirar-se al terra per marcar un assaig.

- Cada assaig comptabilitza 5 punts per a l'equip que ha marcat.
- Al final del partit se sumaran els assaigs aconseguits per cada equip i guanyarà l'equip que hagi aconseguit més assaigs.
- L'equip s'emportarà 3 punts en cas de victòria, 2 punts en cas d'empat i 1 punt en cas de derrota.

#### **DURADA**

- La durada del partit serà de dues parts de 10 minuts amb 5 minuts de descans.
- Cada part es jugarà sense parar el temps, excepte per causes majors que només pot decidir el tutor de joc.